

**Зразок запитань модульного контролю з дисципліни
«Теорія і методика рухливих ігор»**

1. Що характерно для рухливої гри?
 - а) творчі активні рухові дії, мотивовані її сюжетом;
 - б) розвиток духовних сил;
 - в) активні рухові дії без правил.
2. Чим відрізняються рухливі ігри від спортивних?
 - а) вони не мають строго регламентованих правил, системи організації й не потребують спеціальної підготовки;
 - б) необхідні тверді правила, передбачається точна кількість учасників;
 - в) необхідно мати певний рівень загальної і спеціальної підготовки, не мають строго регламентованих правил.
3. Для вирішення яких завдань використовуються рухливі ігри?
 - а) оздоровчих, гігієнічних, духовних;
 - б) оздоровчих, виховних, освітніх;
 - в) виховних, оздоровчих, творчих.
4. З чим пов'язано виникнення ігор у суспільстві?
 - а) зі створенням матеріальних передумов;
 - б) зі становленням і розвитком суспільної свідомості;
 - в) з характером виховання підростаючого покоління у суспільствах.
5. З якими святами античної Греції тісно пов'язана ігрова діяльність людей?
 - а) Діоніса, Ареса, Афіни;
 - б) Діоніса, Деметри, Афіни;
 - в) Афіни, Персефона, Гесті.
6. Якого характеру набували свята у Давньому Римі?
 - а) фізичної й духовної гармонії;
 - б) видовища – тріумфальні процесії
 - в) образність дій, фізична сила.